

**МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ
ЧЕЧЕНСКОЙ РЕСПУБЛИКИ**

**Частное профессиональное образовательное учреждение
«Наурский социально-экономический колледж»**

УТВЕРЖДАЮ
Директор ЧПОУ «НСЭК»
Х.С. Хачукаев
Приказ № от 2022г.



**ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ
по ПМ.01
«Ввод и обработка цифровой информации»**

09.01.03 «Мастер по обработке цифровой информации»

код и наименование специальности

ст. Наурская

2022г.

Пояснительная записка

ФОС ОПОП профессии 09.01.03 Мастер по обработке цифровой информации составлен в соответствии ФГОС от 02.08.2013г. №854, учебным планом, Положением «О фонде оценочных средств ОПОП СПО и профессий, реализуемых ПОО».

Целью создания ФОС является установление соответствия уровня подготовки студентов требованиям Федерального государственного образовательного стандарта, основной профессиональной образовательной программы и требований работодателей.

Выпускник готовится к следующим видам профессиональной деятельности (получаемые квалификации):

Оператор ЭВМ и вычислительной техники

В результате освоения ОПОП выпускник должен обладать ОК, ПК.

Код	Профессиональные компетенции
ПК 1.1	Подготавливать к работе и настраивать аппаратное обеспечение, периферийные устройства, операционную систему персонального компьютера и мультимедийное оборудование.
ПК 1.2	Выполнять ввод цифровой и аналоговой информации в персональный компьютер с различных носителей.
ПК 1.3	Конвертировать файлы с цифровой информацией в различные форматы.
ПК 1.4	Обрабатывать аудио и визуальный контент средствами звуковых, графических и видео-редакторов.
ПК 1.5	Создавать и воспроизводить видеоролики, презентации, слайд-шоу, медиа-файлы и другую итоговую продукцию из исходных аудио, визуальных и мультимедийных компонентов средствами персонального компьютера и мультимедийного оборудования.

Код	Общие компетенции
ОК 1	Понимать сущность и социальную значимость будущей профессии, проявлять к ней устойчивый интерес.
ОК 2	Организовывать собственную деятельность, исходя из цели и способов ее достижения, определенных руководителем.
ОК 3	Анализировать рабочую ситуацию, осуществлять текущий и итоговый контроль, оценку и коррекцию собственной деятельности, нести ответственность за результаты своей работы.
ОК 4	Осуществлять поиск информации, необходимой для эффективного выполнения профессиональных задач.
ОК 5	Использовать информационно-коммуникационные технологии в профессиональной деятельности.
ОК 6	Работать в команде, эффективно общаться с коллегами, руководством, клиентами.
ОК 7	Исполнять воинскую обязанность*(2), в том числе с применением полученных профессиональных знаний (для юношей).

Для проверки уровня усвоения общих и профессиональных компетенций и присвоения квалификаций используются следующие виды контроля: текущий контроль, промежуточная аттестация, итоговая государственная аттестация.

Паспорт оценочных средств

№	Наименование учебных циклов (дисциплины, МДК, ПМ)	Тип контроля	Формы контроля**	Оценочные средства
1.	1.1. Общепрофессиональные дисциплины: - Основы электротехники; - Экономику организации.	Текущий Промежуточный	итоговая контрольная работа зачет Промежуточный экзамен	комплект теоретических вопросов
2.	Профессиональные модули			
	2.1. ПМ.1. Ввод и обработка цифровой информации - МДК 1.1. Технология создания и обработки цифровой мультимедийной информации - учебная практика (УП 01) - производственная практика (ПП 01)	Текущий Промежуточный Текущий Промежуточный	итоговая контрольная работа зачет Промежуточный экзамен Зачет, Квалификационный экзамен	комплект теоретических вопросов, комплект билетов Перечень тем, комплект практических заданий

ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ

по профессиональному модулю

ПМ01 «Ввод и обработка цифровой информации»

По профессии 09.01.03 Мастер по обработке цифровой информации

Приобретенный практический опыт, освоенные умения, усвоенные знания	Результаты обучения ПК, ОК	Наименование раздела, МДК, темы, подтемы	Уровень освоения	Наименование контрольно-оценочного средства	
				Текущий контроль	Промежуточная аттестация
1	2	3	4	5	6
		<p>Раздел ПМ 01. Подготовка к работе и настройка аппаратного обеспечения, периферийных устройств, операционной системы персонального компьютера и мультимедийного оборудования. МДК 01.01. Технология создания и обработки мультимедийной информации</p>			<p>Вопросы к зачетам по результатам 2, 4 семестров.</p>
<p>Знать: -устройство персональных компьютеров, основные блоки, функции и технические характеристики Уметь: -подключать и настраивать параметры функционирования персонального компьютера,</p>	ПК 1.1. ОК1	Тема 1.1. Устройство и архитектура ПК.	2,4	<p>Устный опрос Практические работы: Подключение кабельной системы ПК с соблюдением требований нормативных документов по охране труда №1 Логическое и физическое устройство ПК №2 Аппаратное обеспечение ПК №3 Программное обеспечение ПК Служебное</p>	

<p>периферийного и мультимедийного оборудования;</p>				<p>ПО. Драйверы, утилиты. Антивирусы № 4 Программное обеспечение ПК Прикладное ПО. Офисные пакеты. Графические редакторы. №5 Сообщения по темам «Устройство и архитектура ПК. Системные платы», «Устройство и архитектура ПК. Микропроцессоры» Аналитическая обработка справочной информации Интернет-ресурсов, составление таблиц по теме.</p>	
<p>Знать: - архитектуру, состав, функции и классификацию операционных систем персонального компьютера; - виды и назначение периферийных устройств, их устройство и принцип действия, интерфейсы подключения и правила эксплуатации; - принципы установки и настройки основных компонентов операционной системы и драйверов периферийного оборудования; - нормативные документы по охране труда при работе с персональным компьютером, периферийным, мультимедийным оборудованием и компьютерной оргтехникой уметь: - подключать и настраивать</p>	<p>ПК 1.1. ОК2</p>	<p>Тема 1.2 Операционные системы</p> <p>Тема 1.3. Периферийные устройства</p> <p>Тема 1.4. Мультимедийное оборудование</p> <p>Тема 1.5. Функционирование оборудования ПК</p>	<p>1-3</p>	<p>Устный опрос Практические работы: Установка ОС на компьютер. Варианты установки №6 Подключение и работа с периферийным оборудованием (клавиатура, мышь, монитор, колонки, флэш- карты) №7 Работа с другими периферийными устройствами №8 Установка и переустановка драйверов устройств №9 Аппаратные средства поддержки мультимедиа (DVD- ROM, звуковая карта, графический адаптер) №10 Выбор интерфейса для мультимедийного оборудования. Подключение и настройка мультимедийного оборудования №11 Использование мультимедиа- проектора для демонстрации экранных форм с персонального компьютера №12 Поиск неисправностей в работе ПК на аппаратном уровне. №13 Поиск неисправностей в работе ПК на</p>	

<p>параметры функционирования персонального компьютера, периферийного и мультимедийного оборудования;</p> <p>-настраивать основные компоненты графического интерфейса операционной системы и специализированных программ-редакторов;</p> <p>-вводить цифровую и аналоговую информацию в персональный компьютер с различных носителей, периферийного и мультимедийного оборудования;</p> <p>-управлять файлами данных на локальных, съемных запоминающих устройствах, а также на дисках локальной компьютерной сети и в сети Интернет;</p>				<p>программном уровне. №14 Устранение мелких неисправностей на аппаратном уровне №15 Устранение мелких неисправностей на программном уровне №16</p> <p>Тематическая презентация Аналитическая обработка справочной информации Интернет-ресурсов, составление таблиц по теме.</p>	
		<p>Раздел ПМ 2. Выполнение ввода цифровой и аналоговой информации в персональный компьютер с различных носителей.</p> <p>МДК 01.01. Технологии создания и обработки цифровой мультимедийной информации.</p>			<p>Вопросы к зачетам по результатам 2, 4 семестров.</p>
<p>Знать:</p> <p>-принципы цифрового представления звуковой, графической, видео- и мультимедий-</p>	<p>ПК1.2-1.4. ОК3</p>	<p>Тема 2.1 Ввод цифровой информации в ПК</p>	<p>1-3</p>	<p>Устный опрос Конспектирование текста Практические работы Ввод информации с помощью клавиатуры</p>	

<p>ной информации в персональном компьютере;</p> <ul style="list-style-type: none"> - виды и параметры форматов аудио-, графических, видео- и мультимедийных файлов, и методы их конвертирования; - назначение, разновидности и функциональные возможности программ обработки звука; <p>Уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> - обрабатывать аудио-, визуальный контент и медиа файлы средствами звуковых, графических и видео-редакторов; 				<p>№17 Ввод оптической информации (фотодетектор, камера). №18 Ввод оптической информации (сканер и т.п.). №19 Ввод звука (микрофон, звуковая карта). №20 Ввод звука (интерфейс с аналоговым оборудованием). №21 Аналитическая обработка справочной информации Интернет-ресурсов, составление таблицы по теме</p>	
		<p>Раздел ПМ 3 Конвертирование файлов с цифровой информацией в различные форматы. МДК.01.01. Технологии создания и обработки цифровой мультимедийной информации.</p>			<p>Вопросы к зачетам по результатам 2, 4 семестров.</p>
<p>Знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> - основные приемы обработки цифровой информации; <p>Уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> -конвертировать файлы с цифровой информацией в различные форматы; -производить сканирование прозрачных и непрозрачных оригиналов; 	<p>ПК 1.3. ОК 4</p>	<p>Тема 3.1. Цифровые носители информации</p>	<p>1-3</p>	<p>Устный опрос Конспектирование текста Практические работы Работа с цифровыми носителями информации жесткие и оптические диски №22 Работа с цифровыми носителями информации флэш-память №23</p>	

<p>Знать: - основные приемы хранения и цифровой информации; Уметь: - настраивать основные компоненты графического интерфейса операционной системы и специализированных программ-редакторов;</p>		<p>Тема 3.2. Обмен информацией в компьютере по различным шинам</p>		<p>Устный опрос Конспектирование текста Практические работы Обмен информацией в компьютере (ОЗУ и ПЗУ) №24 Обмен информацией в компьютере (ОЗУ и ПЗУ) №25 Конспектирование текста основной литературы и справочной информации Тематическая презентация</p>	
<p>Знать: основные приемы обработки цифровой информации; -управлять файлами данных на локальных, съемных запоминающих устройствах, а также на дисках локальной компьютерной сети и в сети Интернет;</p>	<p>ПК 1.3. ОК 4</p>	<p>Тема 3.3. Файловые системы и области их применения Тема 3.4. Кодирование информации</p>	<p>2-3</p>	<p>Устный опрос Конспектирование текста Практические работы Структурирование информации в долговременной памяти №26 Файловые системы №27 Файлы и каталоги №28 Бинарные файлы №29 Сжатие данных №30 Кодировка текстовых файлов №31 Конспектирование текста основной литературы и справочной информации</p>	
<p>Знать: - основные приемы обработки цифровой информации Уметь: -конвертировать файлы с цифровой информацией в различные форматы производить съемку и передачу цифровых изображений с фото- и видеокамеры на персональный компьютер</p>	<p>ПК 1.3. ОК 4</p>	<p>Тема 3.5. Конвертирование файлов в различные форматы</p>	<p>2-3</p>	<p>Конвертирование файлов в различные форматы. Конвертирование текстовых файлов №32 Конвертирование файлов в различные форматы. Конвертирование графических файлов. №33 Конвертирование файлов в различные форматы. Конвертирование медиафайлов №34 Конвертирование файлов в различные форматы. Использование программ-конвертеров. №35</p>	

				Конвертирование файлов с цифровой информацией в различные форматы. Контрольная работа	
		Раздел ПМ 4. Обработка аудио и визуального контента средствами звуковых, графических и видео-редакторов. МДК.01.01. Технологии создания и обработки цифровой мультимедийной информации.			Вопросы к зачетам по результатам 2, 4 семестров.
<p>Знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> -структуру, виды информационных ресурсов и основные виды услуг в сети Интернет; -назначение, разновидности и функциональные возможности программ для создания веб-страниц; <p>Уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> -производить съемку и передачу цифровых изображений с фото- и видеокамеры на персональный компьютер; - обрабатывать аудио-, визуальный контент и медиа файлы средствами звуковых, графических и видео-редакторов; - создавать видеоролики, презентации, слайд-шоу, медиа 	ПК 1.4 ОК5	Тема 4.1. Обработка аудио и визуального контента	1-3	<p>Устный опрос</p> <p>Подготовка доклада</p> <p>Конспектирование текста основной литературы и справочной информации</p> <p>Практические работы</p> <p>Работа с программами-редакторами для обработки аудио контента №36</p> <p>Работа с программами - графическими редакторами для обработки визуального контента. Создание контента. №37</p> <p>Работа с программами - графическими редакторами для обработки визуального контента. Редактирование контента. №38</p> <p>Работа с программами - видеоредакторами для обработки визуального контента. Создание контента №39</p> <p>Работа с программами - видеоредакторами для обработки визуального контента. Редактирование контента №40</p> <p>Аналитическая обработка справочной информации Интернет-ресурсов, составле-</p>	

<p>файлы и другую итоговую продукцию из исходных аудиовизуальных и мультимедийных компонентов;</p> <p>-воспроизводить аудио-, визуальный контент и медиа файлы средствами персонального компьютера и мультимедийного оборудования;</p> <p>- производить распечатку, копирование и тиражирование документов на принтере и других периферийных устройствах вывода;</p> <p>-использовать мультимедиа-проектор для демонстрации содержимого экранных форм с персонального компьютера;</p> <p>- вести отчетную и техническую документацию.</p>				<p>ние таблиц</p>	
		<p>Раздел ПМ 5 Создание и воспроизведение видеороликов, презентаций, слайд-шоу, медиафайлов и другой итоговой продукции из исходных аудио, визуальных и мультимедийных компонентов средствами персонального компьютера и мультимедийного оборудования</p>			<p>Вопросы к зачетам по результатам 2, 4 семестров.</p>

<p>Знать: -назначение, разновидности и функциональные возможности программ обработки звука; назначение, разновидности и функциональные возможности программ обработки графических изображений; назначение, разновидности и функциональные возможности программ обработки видео- и мультимедиа контента; структуру, виды информационных ресурсов и основные виды услуг в сети Интернет; Уметь: - обрабатывать аудио, визуальный контент и медиафайлы средствами звуковых, графических и видео- редакторов; создавать видеоролики, презентации, слайд-шоу, медиафайлы и другую итоговую продукцию из исходных аудио, визуальных и мультимедийных компонентов; воспроизводить аудио, визуальный контент и медиафайлы средствами персонального компьютера и мультимедийного оборудования;</p>	<p>ПК1.2-1.5 ОК 2-6</p>	<p>Тема 5.1. Средства ПК и мультимедийного оборудования для создания и воспроизведения медиафайлов</p>		<p>Устный опрос Подготовка презентации Конспектирование текста основной литературы и справочной информации Установка и переустановка драйверов №41 Настройка параметров видеокарты, монитора, звуковой карты №42 Установка кодеков №43 Установка проигрывателей / медиаплееров для воспроизведения медиафайлов, видеороликов, презентаций и т.п. №44 Устранение простых проблем воспроизведения медиафайлов, видеороликов, презентаций и пр. Настройка и тестирование №45 Настройка и тестирование оборудования и ПО №46 Аналитическая обработка справочной информации Интернет-ресурсов, составление таблиц</p>	
--	--	--	--	---	--

<p>Знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> - основные приемы обработки цифровой информации - принципы цифрового представления звуковой, графической, видео- и мультимедийной информации в персональном компьютере; - виды и параметры форматов аудиографических, видео- и мультимедийных файлов, и методы их конвертирования; - назначение, разновидности и функциональные возможности программ обработки звука <p>Уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> - создавать и редактировать графические объекты с помощью программ для обработки растровой и векторной графики; - обрабатывать аудио, визуальный контент и медиа файлы средствами звуковых, графических и видео-редакторов; - производить съемку и передачу цифровых изображений с фото- и видеокамеры на персональный компьютер; - обрабатывать аудио-, визуальный контент и медиа файлы средствами звуковых, графических и видео-редакторов; - создавать видеоролики, пре- 	<p>ПК 1.5. ОК 5</p>	<p>Тема 5.2. Создание и воспроизведение видеороликов, презентаций, слайд-шоу, медиафайлов и другой итоговой продукции из исходных аудио, визуальных и мультимедийных</p>		<p>Устный опрос Конспектирование текста основной литературы и справочной информации Тематическая презентация Практические работы: Работа с программами для создания медиафайлов. №47 Работа с программами для создания видеороликов. №48 Работа с программами для создания презентаций и т.п. №49 Воспроизведение видеороликов. №50 Воспроизведение презентаций. №51 Воспроизведение слайд-шоу. №52 Воспроизведение медиафайлов. №53 Технологии создания и обработки цифровой мультимедийной информации. Контрольная работа Слайд-шоу Монтаж видеофильмов Аналитическая обработка справочной информации Интернет-ресурсов, составление таблиц</p>	
--	---------------------------------------	--	--	---	--

<p>зентации, слайд-шоу, медиа файлы и другую итоговую продукцию из исходных аудиовизуальных и мультимедийных компонентов;</p> <ul style="list-style-type: none">-воспроизводить аудио-, визуальный контент и медиа файлы средствами персонального компьютера и мультимедийного оборудования;- производить распечатку, копирование и тиражирование документов на принтере и других периферийных устройствах вывода;-использовать мультимедиа-проектор для демонстрации содержимого экранных форм с персонального компьютера;- вести отчетную и техническую документацию.					
--	--	--	--	--	--

Формы промежуточной аттестации по профессиональному модулю

Элементы ПМ	Формы промежуточной аттестации					
	1 семестр	2 семестр	3 семестр	4 семестр	5 семестр	6 семестр
МДК.01.01. Технология создания и обработки цифровой мультимедийной информации		Диф. зачет			экзамен	
УП.01. Учебная практика						Диф. зачет
ПП.01. Производственная практика (по профилю специальности)						Диф. зачет
ПМ.01. Ввод и обработка цифровой информации	Экзамен (квалификационный)					

Вариант 1

Выберите один вариант ответа

1. Первые ЭВМ были созданы ...
 - a) в 40-е годы;
 - b) в 60-е годы;
 - c) в 70-е годы;
 - d) в 80-е годы.
2. Какого вида заливки не существует?
 - a) Градиентная
 - b) Равномерная
 - c) Текстурой
 - d) Краской
3. Компьютерные телекоммуникации - это ...
 - a) соединение нескольких компьютеров в единую сеть
 - b) перенесение информации с одного компьютера на другой с помощью дискет
 - c) дистанционная передача данных с одного компьютера на другой
 - d) обмен информацией между пользователями о состоянии работы компьютера
4. Элементарным объектом, используемым в растровом графическом редакторе, является:
 - a) точка экрана (пиксель);
 - b) прямоугольник;
 - c) круг;
 - d) палитра цветов;
5. Компьютер, подключенный к Интернет, обязательно имеет...
 - a) IP-адрес
 - b) Web-сервер
 - c) домашнюю web-страницу
 - d) доменное имя
6. Заражение компьютерными вирусами может произойти в процессе ...
 - a) работы с файлами;
 - b) форматирования диска;
 - c) выключения компьютера;
 - d) печати на принтере.
7. Гиперссылки на web - странице могут обеспечить переход...
 - a) только в пределах данной web - страницы
 - b) только на web - страницы данного сервера
 - c) на любую web - страницу данного региона
 - d) на любую web - страницу любого сервера Интернет
8. Какой протокол используется почтовыми серверами для обмена сообщениями?
 - a) LDAP
 - b) FTP
 - c) SMTP
 - d) HTTP
9. Связь слова или изображения с другим ресурсом называется ...
 - a) WEB-страницей
 - b) Гиперссылкой;
 - c) WEB-сайтом.
 - d) URL
10. Деформация изображения при изменении размера рисунка - один из недостатков:
 - a) векторной графики;

- b) растровой графики
11. Модем - это...
- a) почтовая программа;
 - b) сетевой протокол;
 - c) сервер Интернет;
 - d) техническое устройство.
12. Электронная почта (e-mail) позволяет передавать ...
- a) только сообщения
 - b) только файлы
 - c) сообщения и приложенные файлы
 - d) видео изображение
13. Графика с представлением изображения в виде совокупностей точек называется:
- a) фрактальной;
 - b) растровой;
 - c) векторной;
 - d) прямолинейной.
14. Адрес электронной почты записывается по определенным правилам. Уберите лишнее
- a) petrov_yandex.ru
 - b) petrov@yandex.ru
 - c) sidorov@mail.su
15. Операционная система:
- a) система программ, которая обеспечивает совместную работу всех устройств компьютера по обработке информации;
 - b) система математических операций для решения отдельных задач;
 - c) система планового ремонта и технического обслуживания компьютерной техники.
16. Что нужно знать, чтобы настроить свою почтовую программу?
- a) свой электронный адрес
 - b) имя или IP-адрес своего почтового сервера
 - c) протокол доступа к почтовому ящику
 - d) имя и пароль учетной записи электронной почты
17. Графическими примитивами являются:
- a) Линия, Эллипс, Прямоугольник;
 - b) Карандаш, Кисть, Ластик;
 - c) Выделение, Копирование, Вставка;
 - d) наборы цветов.
18. Какая строка является адресом электронной почты?
- a) <http://www.rambler.ru>;
 - b) mcit@dionis.mels.ru;
 - c) 183000. Russia.Murmansk.2332;
 - d) [mcit://www@dionis.ru](http://www@dionis.ru).
19. Если элементов графического изображения много и нам нужно их все переместить, нам на помощь приходит
- a) Группировка
 - b) Объединение
 - c) Слияние
20. Браузер – это ...

- a) информационная система, основными компонентами которой являются гипертекстовые документы
- b) программа для просмотра Web-страниц
- c) сервис Интернета, позволяющий обмениваться между компьютерами посредством сети электронными сообщениями

21. Архивация – это ...

- a) шифрование, добавление архивных комментариев и ведение протоколов;
- b) сжатие одного или более файлов с целью экономии памяти и размещения сжатых данных в одном архивном файле;
- c) процесс, позволяющий создать резервные копии наиболее важных файлов на случай непредвиденных ситуаций;
- d) процесс, позволяющий увеличить объем свободного дискового пространства на жестком диске за счет неиспользуемых файлов.

22. Всемирная паутина – это система в глобальной сети носит название:

- a) WWW
- b) FTP
- c) BBS
- d) E-mail

23. Какой из графических редакторов является векторным?

- a) Adobe Photoshop
- b) Corel Draw
- c) Paint

24. В каком году Россия была подключена к Интернету?

- a) 1992
- b) 1990
- c) 1991

25. Где удобнее хранить часто используемые адреса электронной почты (и другую информацию о своих корреспондентах)?

- a) в своей записной книжке
- b) в адресной книге почтовой программы
- c) в телефонной книжке
- d) в ежедневнике

26. Объясните понятия "векторное" изображение.

- a) Изображение, представленное в виде отдельных точек пикселей
- b) Изображение, представленное в виде математического описания отдельных свойств нарисованного объекта
- c) Это специальные математические формулы, с помощью которых мы рассчитываем рисунок.
- d) Это точки каждая, из которых имеет свой цвет.

27. Графика с представлением изображения в виде совокупностей точек называется:

- a) фрактальной;
- b) растровой;
- c) векторной;
- d) прямолинейной.

28. Пользователь электронной почты написал письмо. Что происходит с письмом при подаче команды "Отправить"?

- a) письмо попадает в почтовый ящик пользователя.
- b) письмо попадает в электронный архив пользователя.

- c) письмо немедленно отправляется адресату.
d) письмо попадает в адресную книгу пользователя.
29. Объясните понятия "растровое" изображение.
- Изображение, представленное в виде отдельных точек пикселей
 - Изображение, представленное в виде математического описания отдельных свойств нарисованного объекта
 - Это специальные формулы, по которым мы рисуем
30. Устройством для вывода текстовой информации является:
- клавиатура;
 - экран дисплея
 - дисковод;
 - мышь.
31. Адресом электронной почты в сети Интернет может быть ...
- nina@
 - john@acctg.abc.cjvhservs.com
 - rrr@@mgpu.msk.ru
 - xyz0123@DDHR##@Z21
 - ABC: ACCTG@@JOHN
32. Какие бывают виды изображений в компьютерной графике?
- Растровое и векторное
 - Растровое и альбомное
 - Векторное и альбомное
 - Альбомное и плакатное
33. Укажите правильный адрес ячейки в Excel:
- 12A;
 - B89K;
 - B12C;
 - O456.
34. Что относится к средствам мультимедиа:
- звук, текст, графика, изображения
 - звук, колонки, графика.
 - анимация, текст, видео, мультимедийные программы
 - видео, анимация, текст, звук, графика.





Выберите несколько вариантов ответа

1. Программное обеспечение делится на...
- прикладное;
 - системное;
 - инструментальное;
 - компьютерное;
 - процессорное.
2. Что не стоит включать в электронные сообщения, памятуя о том, что подавляющее их большинство передается по Интернету в незашифрованном виде?
- свои персональные данные
 - приглашение на обед
 - имена и пароли доступа
 - номера кредитных карточек
3. Функциями графического редактора являются:
- создание изображений;

- b) хранение кода изображения;
 - c) редактирование изображений;
 - d) просмотр и вывод содержимого видеопамяти.
4. Укажите программы-архиваторы.
- a) WinZip;
 - b) Word;
 - c) WinRar;
 - d) WordArt;
 - e) Excel.
5. В чем преимущества векторной графики?
- a) в том, что она быстро загружается;
 - b) в том, что его размеры можно изменять, не теряя сильно в качестве;
 - c) в том, что оно занимает небольшой объем памяти при сохранении;
 - d) в том, что векторное изображение легче рисовать.
6. Web-страницы имеют формат (расширение)...
- a) *.txt
 - b) *.htm
 - c) *.doc
 - d) *.exe
 - e) *.html
7. Как можно вставить рисунок в текстовый документ MS Word?
- a) из графического редактора;
 - b) из файла;
 - c) из коллекции готовых картинок;
 - d) из меню Файл;
 - e) из принтера.
8. Какое действие нельзя выполнить с объектом операционной системы Windows?
- a) Создать;
 - b) Открыть;
 - c) Разбить;
 - d) Копировать;
 - e) Порвать.
9. Какие операции мы можем выполнять над векторными графическими изображениями?
- a) Копировать;
 - b) Вырезать;
 - c) Вставить;
 - d) Переместить;
 - e) Удалить;
 - f) Все варианты.
10. Какие действия мы можем выполнить со вставленной формулой?
- a) мы можем её редактировать;
 - b) мы можем рассчитывать значения в этой формуле;
 - c) удалить эту формулу;
 - d) копировать эту формулу.

Установите соответствие

1. Подберите к изображению браузера его название:

1 	2 	3 	4 
A. Opera	B. Internet Explorer	C. Mozilla-Firefox	D. Netscape Browser

2.

1. Сервер	A. Согласованный набор стандартных протоколов, реализующих их программно-аппаратных средств, достаточный для построения компьютерной сети и обслуживания ее пользователей
2. Рабочая станция	B. Специальный компьютер, который предназначен для удаленного запуска приложений, обработки запросов на получение информации из баз данных и обеспечения связи с общими внешними устройствами
3. Сетевая технология	C. Это информационная технология работы в сети, позволяющая людям общаться, оперативно получать информацию и обмениваться ею
4. Информационно-коммуникационная технология	D. Это персональный компьютер, позволяющий пользоваться услугами, предоставляемыми серверами




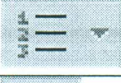

3.

1. Локальная сеть	A. Объединение компьютеров, расположенных на большом расстоянии друг от друга
2. Региональная сеть	B. Объединение локальных сетей в пределах одной корпорации для решения общих задач
3. Корпоративная сеть	C. Объединение компьютеров в пределах одного города, области, страны
4. Глобальная сеть	D. Объединение компьютеров, расположенных на небольшом расстоянии друг от друга




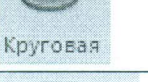

4.

1. Всемирная паутина WWW	A. Специализированные средства, позволяющие в реальном времени организовать общение пользователей по каналам компьютерной связи
2. Электронная почта e-mail	B. Информационная система, основными компонентами которой являются гипертекстовые документы
3. Передача файлов FTP	C. Система пересылки корреспонденции между пользователями в сети
4. Телеконференция UseNet	D. Система передачи электронной информации, позволяющая каждому пользователю сети получить доступ к программам и документам, хранящимся на удаленном компьютере
5. Системы общения «online»	E. Система обмена информацией между множе-

5.

1. 	A. Уменьшение уровня отступа абзаца
2. 	B. Маркированные списки
3. 	C. Нумерованные списки
4. 	D. Увеличение уровня отступа абзаца
5. 	E. Отображение всех скрытых символов

6.

1.  Гистограмма	A. Показывают вклад каждого значения в общую сумму
2.  График	B. Используются для сравнения значений по категориям
3.  Круговая	C. Используются, чтобы показать развитие процесса во времени
4.  Линейчатая	D. Подчеркивают различия между несколькими наборами данных за некоторый период времени
5.  областями	E. Используются для сравнения нескольких значений

Вставьте пропущенные слова

1. Совокупность программ, позволяющих организовать решение задач на компьютере – это _____.
2. Сжатие одного или более файлов с целью экономии памяти и размещения сжатых данных в одном архивном файле – это _____.
3. Адрес _____ почты записывается по определенной форме и состоит из _____ частей, разделенных символом @.
4. Пиксель – это _____ объект, используемый в _____ графическом редакторе.
5. Объект Windows, предназначенный для объединения файлов и других папок в группы – это _____.
6. Отметка на экране дисплея, указывающая позицию, в которой будет отображен вводимый с клавиатуры символ – это _____.
7. Стандартная программа, осуществляющая работу с графической информацией, штриховыми и растровыми изображениями называется, _____.
8. Активная ячейка – это ячейка, в которой выполняется _____.

9. Редактирование текста представляет собой - процесс _____ в имеющийся текст.

Укажите порядок следования вариантов ответа

1. При копировании файла из одной папки в другую необходимо:
 - a) Открыть папку, в которой находится файл
 - b) Выделить файл
 - c) Нажать Правка - Копировать
 - d) Нажать Правка - Вставить
 - e) Открыть папку, в которую нужно скопировать файл
2. При обрезке изображения в графическом редакторе необходимо:
 - a) Выделить рисунок
 - b) Поднести указатель мыши к границе рисунка
 - c) Включить панель настройки изображения, если она выключена
 - d) Нажать левую кнопку мыши и тащить границу до нужных размеров
 - e) Выбрать инструмент обрезка
3. Для копирования фрагментов текста из одной области в другую необходимо:
 - a) Выделить фрагмент;
 - b) Контекстное меню;
 - c) Установить курсор в нужное место;
 - d) Вставить;
 - e) Копировать;
 - f) Контекстное меню.
4. Чтобы архивировать файл или папку, надо ...
 - a) Выбрать нужные параметры;
 - b) Нажать на выбранном объекте правой кнопкой мыши;
 - c) Нажать *OK*;
 - d) В контекстном меню выбрать команду *Добавить в архив*.

Вариант 2

Выберите один вариант ответа

1. Связь слова или изображения с другим ресурсом называется ...
 - a) WEB-страницей
 - b) Гиперссылкой;
 - c) WEB-сайтом.
 - d) URL
2. Компьютерные телекоммуникации - это ...
 - a) соединение нескольких компьютеров в единую сеть;
 - b) перенесение информации с одного компьютера на другой с помощью дискет;
 - c) дистанционная передача данных с одного компьютера на другой;
 - d) обмен информацией между пользователями о состоянии работы компьютера;
 - e) краской.
3. Элементарным объектом, используемым в растровом графическом редакторе, является:
 - a) точка экрана (пиксель);
 - b) прямоугольник;
 - c) круг;
 - d) палитра цветов;
4. Гиперссылки на web - странице могут обеспечить переход...
 - a) только в пределах данной web - страницы
 - b) только на web - страницы данного сервера
 - c) на любую web - страницу данного региона

d) на любую web - страницу любого сервера Интернет

5. Какой протокол используется почтовыми серверами для обмена сообщениями?

- a) LDAP
- b) FTP
- c) SMTP
- d) HTTP

6. Электронная почта (e-mail) позволяет передавать ...

- a) только сообщения
- b) только файлы
- c) сообщения и приложенные файлы
- d) видео изображение

7. Компьютер, подключенный к Интернет, обязательно имеет...

- a) IP-адрес
- b) Web-сервер
- c) домашнюю web-страницу
- d) доменное имя

8. Заражение компьютерными вирусами может произойти в процессе ...

- a) работы с файлами;
- b) форматирования диска;
- c) выключения компьютера;
- d) печати на принтере.

9. Какого вида заливки не существует?

- a) Градиентная
- b) Равномерная
- c) Текстурой
- d) Краской

10. Графика с представлением изображения в виде совокупностей точек называется:

- a) фрактальной;
- b) растровой;
- c) векторной;
- d) прямолинейной.

11. Первые ЭВМ были созданы ...

- a) в 40-е годы;
- b) в 60-е годы;
- c) в 70-е годы;
- d) в 80-е годы.

12. В чем преимущества векторной графики?

- a) В том, что она быстро загружается
- b) В том, что его размеры можно изменять, не теряя сильно в качестве
- c) В том, что оно занимает небольшой объем памяти при сохранении
- d) В том, что векторное изображение легче рисовать

13. Операционная система:

- a) система программ, которая обеспечивает совместную работу всех устройств компьютера по обработке информации;
- b) система математических операций для решения отдельных задач;

- с) система планового ремонта и технического обслуживания компьютерной техники.
14. Архивация – это ...
- а) шифрование, добавление архивных комментариев и ведение протоколов;
 - б) сжатие одного или более файлов с целью экономии памяти и размещения сжатых данных в одном архивном файле;
15. Графическими примитивами являются:
- а) Линия, Эллипс, Прямоугольник;
 - б) Карандаш, Кисть, Ластик;
 - с) Выделение, Копирование, Вставка;
 - д) наборы цветов.
16. Объясните понятия "растровое" изображение.
- а) Изображение, представленное в виде отдельных точек пикселей
 - б) Изображение, представленное в виде математического описания отдельных свойств нарисованного объекта
 - с) Это специальные формулы, по которым мы рисуем
17. Что относится к средствам мультимедиа:
- а) звук, текст, графика, изображения
 - б) звук, колонки, графика.
 - с) анимация, текст, видео, мультимедийные программы
 - д) видео, анимация, текст, звук, графика.
18. В каком году Россия была подключена к Интернету?
- а) 1992
 - б) 1990
 - с) 1991
19. Объясните понятия "векторное" изображение.
- а) Изображение, представленное в виде отдельных точек пикселей
 - б) Изображение, представленное в виде математического описания отдельных свойств нарисованного объекта
 - с) Это специальные математические формулы, с помощью которых мы рассчитываем рисунок.
 - д) Это точки каждая, из которых имеет свой цвет.
20. Пользователь электронной почты написал письмо. Что происходит с письмом при подаче команды "Отправить"?
- а) письмо попадает в почтовый ящик пользователя.
 - б) письмо попадает в электронный архив пользователя.
 - с) письмо немедленно отправляется адресату.
 - д) письмо попадает в адресную книгу пользователя
21. Что нужно знать, чтобы настроить свою почтовую программу (выберите все нужные ответы)?
- а) свой электронный адрес
 - б) имя или IP-адрес своего почтового сервера
 - с) протокол доступа к почтовому ящику
 - д) имя и пароль учетной записи электронной почты
22. Где удобнее хранить часто используемые адреса электронной почты (и другую информацию о своих корреспондентах)?
- а) в своей записной книжке
 - б) в адресной книге почтовой программы

- c) в телефонной книжке
- d) в ежедневнике

23. Адрес электронной почты записывается по определенным правилам. Уберите лишнее

- a) petrov_yandex.ru
- b) petrov@yandex.ru
- c) sidorov@mail.su

24. Укажите правильный адрес ячейки:

- a) 12А;
- b) В89К;
- c) В12С;
- d) О456.

25. Деформация изображения при изменении размера рисунка - один из недостатков:

- a) векторной графики;
- b) растровой графики

26. Модем - это...

- a) почтовая программа;
- b) сетевой протокол;
- c) сервер Интернет;
- d) техническое устройство.

27. Всемирная паутина – это система в глобальной сети носит название:

- a) WWW
- b) FTP
- c) BBS
- d) E-mail

28. Какие из графических редакторов являются векторными?

- a) Adobe Photoshop
- b) Corel Draw
- c) Paint

29. Браузер – это ...

- a) информационная система, основными компонентами которой являются гипертекстовые документы
- b) программа для просмотра Web-страниц
- c) сервис Интернета, позволяющий обмениваться между компьютерами посредством сети электронными сообщениями
- d) процесс, позволяющий создать резервные копии наиболее важных файлов на случай непредвиденных ситуаций;
- e) процесс, позволяющий увеличить объем свободного дискового пространства на жестком диске за счет неиспользуемых файлов.

30. Какие бывают виды изображений в компьютерной графике?

- a) Растровое и векторное
- b) Растровое и альбомное
- c) Векторное и альбомное
- d) Альбомное и плакатное

31. Если элементов графического изображения много и нам нужно их все переместить, нам на помощь приходит

- a) Группировка
- b) Объединение

- c) Слияние
32. Устройством для вывода текстовой информации является:
- a) клавиатура;
 - b) экран дисплея
 - c) дисковод;
 - d) мышь.
33. Адресом электронной почты в сети Интернет может быть ...
- a) nina@
 - b) john@acctg.abc.cjvhservs.com
 - c) rrr@@mgpu.msk.ru
 - d) xyz0123@DDHR##@Z21
 - e) ABC: ACCTG@@JOHN
34. Гиперссылки на web - странице могут обеспечить переход...
- a) только в пределах данной web - страницы
 - b) только на web - страницы данного сервера
 - c) на любую web - страницу данного региона
 - d) на любую web - страницу любого сервера Интернет

Выберите несколько вариантов ответа

1. Какое действие нельзя выполнить с объектом операционной системы Windows?
- a) Создать;
 - b) Открыть;
 - c) Разбить;
 - d) Копировать;
 - e) Порвать.
2. Укажите программы-архиваторы.
- a) WinZip;
 - b) Word;
 - c) WinRar;
 - d) WordArt;
 - e) Excel.
3. Какие операции мы можем выполнять над векторными графическими изображениями?
- a) Копировать;
 - b) Вырезать;
 - c) Вставить;
 - d) Переместить;
 - e) Удалить.
4. Программное обеспечение делится на...
- a) прикладное;
 - b) системное;
 - c) инструментальное;
 - d) компьютерное;
 - e) процессорное.
5. Одной из основных функций графического редактора является:
- a) создание изображений;






- b) хранение кода изображения;
 - c) редактирование изображений;
 - d) просмотр и вывод содержимого видеопамати.
6. Что не стоит включать в электронные сообщения, памятуя о том, что подавляющее их большинство передается по Интернету в незашифрованном виде?
- a) свои персональные данные
 - b) приглашение на обед
 - c) имена и пароли доступа
 - d) номера кредитных карточек
7. Какие действия мы можем выполнить со вставленной формулой?
- a) мы можем её редактировать;
 - b) мы можем рассчитывать значения в этой формуле;
 - c) удалить эту формулу;
 - d) копировать эту формулу.
8. Web-страницы имеют формат (расширение)...
- a) *.txt
 - b) *.htm
 - c) *.doc
 - d) *.exe
 - e) *.html
9. Как можно вставить рисунок в текстовый документ MS Word?
- a) из графического редактора;
 - b) из файла;
 - c) из коллекции готовых картинок;
 - d) из меню Файл;
 - e) из принтера.
10. В чем преимущества векторной графики?
- a) в том, что она быстро загружается;
 - b) в том, что его размеры можно изменять, не теряя сильно в качестве;
 - c) в том, что оно занимает небольшой объем памяти при сохранении;
 - d) в том, что векторное изображение легче рисовать.

Установите соответствие

1.

1. Сервер	А. Согласованный набор стандартных протоколов, реализующих их программно-аппаратных средств, достаточный для построения компьютерной сети и обслуживания ее пользователей
2. Рабочая станция	В. Специальный компьютер, который предназначен для удаленного запуска приложений, обработки запросов на получение информации из баз данных и обеспечения связи с общими внешними устройствами
3. Сетевая технология	С. Это информационная технология работы в сети, позволяющая людям общаться, оперативно получать информацию и обмениваться ею
4. Информационно-коммуникационная технология	Д. Это персональный компьютер, позволяющий пользоваться услугами, предоставляемыми серверами

2.

 1. Гистограмма	А. Показывают вклад каждого значения в общую сумму
 2. График	В. Используются для сравнения значений по категориям
 3. Круговая	С. Используются, чтобы показать развитие процесса во времени
 4. Линейчатая	Д. Подчеркивают различия между несколькими наборами данных за некоторый период времени
 5. областями	Е. Используются для сравнения нескольких значений

3.





1. Локальная сеть	А. Объединение компьютеров, расположенных на большом расстоянии друг от друга
2. Региональная сеть	В. Объединение локальных сетей в пределах одной корпорации для решения общих задач
3. Корпоративная сеть	С. Объединение компьютеров в пределах одного города, области, страны
4. Глобальная сеть	Д. Объединение компьютеров, расположенных на небольшом расстоянии друг от друга

4.

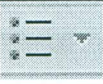


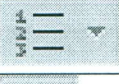

1. Всемирная паутина WWW	А. Специализированные средства, позволяющие в реальном времени организовать общение пользователей по каналам компьютерной связи
2. Электронная почта e-mail	В. Информационная система, основными компонентами которой являются гипертекстовые документы
3. Передача файлов FTP	С. Система пересылки корреспонденции между пользователями в сети
4. Телеконференция UseNet	Д. Система передачи электронной информации, позволяющая каждому пользователю сети получить доступ к программам и документам, хранящимся на

	удаленном компьютере
5. Системы общения «online» chat, ICQ	Е. Система обмена информацией между множеством пользователей

5.

1		2		3		4	
Е.	pera	Ф.	nternetExplorer	Г.	ozilla-Firefox	Н.	etscapeBrowser

6.

1. 	А. Уменьшение уровня отступа абзаца
2. 	В. Маркированные списки
3. 	С. Нумерованные списки
4. 	Д. Увеличение уровня отступа абзаца
5. 	Е. Отображение всех скрытых символов

Вставьте пропущенные слова

- Сжатие одного или более файлов с целью экономии памяти и размещения сжатых данных в одном архивном файле – это _____.
- Адрес _____ почты записывается по определенной форме и состоит из _____ частей, разделенных символом @.
- Совокупность программ, позволяющих организовать решение задач на компьютере – это _____.
- Пиксель – это _____ объект, используемый в _____ графическом редакторе.
- Объект Windows, предназначенный для объединения файлов и других папок в группы - это _____.
- Отметка на экране дисплея, указывающая позицию, в которой будет отображен вводимый с клавиатуры символ – это _____.
- Программа, осуществляющая работу с графической информацией, штриховыми и растровыми изображениями называется, _____.
- Редактирование текста представляет собой - процесс _____ _____ в имеющийся текст.
- Активная ячейка – это ячейка, в которой выполняется _____.

Укажите порядок следования вариантов ответа

1. Чтобы архивировать файл или папку, надо ...
 - a) Выбрать нужные параметры;
 - b) Нажать на выбранном объекте правой кнопкой мыши;
 - c) Нажать *OK*;
 - d) В контекстном меню выбрать команду *Добавить в архив*.
2. При обрезке изображения в графическом редакторе необходимо:
 - a) Выделить рисунок
 - b) Поднести указатель мыши к границе рисунка
 - c) Включить панель настройки изображения если она выключена
 - d) Нажать левую кнопку мыши и тащить границу до нужных размеров
 - e) Выбрать инструмент обрезка
3. Для копирования фрагментов текста из одной области в другую необходимо:
 - a) Выделить фрагмент;
 - b) Контекстное меню;
 - c) Установить курсор в нужное место;
 - d) Вставить;
 - e) Копировать;
 - f) Контекстное меню.
4. При копировании файла из одной папки в другую необходимо:
 - a) Открыть папку, в которой находится файл
 - b) Выделить файл
 - c) Нажать *Правка - Копировать*
 - d) Нажать *Правка - Вставить*
 - e) Открыть папку, в которую нужно скопировать файл

Эталон ответов на тест Вариант 1

Выберите один вариант ответа: 1a 2d 3a 4a 5a 6a 7d 8c 9b 10b 11d 12c 13b 14a 15a 16d 17a 18b 19a 20b 21b 22a 23b 24b 25b 26b 27b 28c 29a 30b 31b 32a 33d 34d

Выберите несколько вариантов ответа: 1abc 2acd 3abc 4ac 5bc 6be 7abc 8ce 9abcdef (f) 10acd

Установите соответствие: 1. 1d 2a 3b 4c

2. 1b 2d 3a 4c

3. 1d 2c 3b 4a

4. 1b 2c 3d 4e 5a

5. 1b 2e 3d 4c 5a

6. 1b 2c 3a 4e 5d

Вставьте пропущенные слова:

1. программное обеспечение
2. архивация
3. электронной, двух
4. элементарный (точечный), растровом
5. папка
6. курсор
7. MS Paint
8. ввод данных
9. внесения изменений

Укажите порядок следования вариантов: 1abcde 2acebd 3abecfd 4bdac

Эталон ответов на тест Вариант 2

Выберите один вариант ответа: 1b 2a 3a 4d 5c 6c 7a 8a 9d 10b 11a 12b 13a 14b 15a 16a 17d 18b 19b 20c 21d 22b 23a 24d 25b 26d 27a 28b 29b 30a 31a 32b 33b 34d

Выберите несколько вариантов ответа: 1ce 2ac 3abcde 4abc 5abc 6acd 7acd 8be 9abc 10bc

Установите соответствие: 1. 1b2d 3a 4c

2. 1b 2c 3a 4e 5d

3. 1d 2c 3b 4a

4. 1b 2c 3d 4e 5a

5. 1d 2a 3b 4c

6. 1b 2e 3d 4c 5a

Вставьте пропущенные слова:

1. архивация
2. электронной, двух
3. программное обеспечение
4. элементарный (точечный), растровом
5. папка
6. курсор
7. MS Paint
8. внесения изменений
9. ввод данных

Укажите порядок следования вариантов: 1bdac2acebd 3abecfd 4abced

1.5 Комплект материалов для промежуточной аттестации по результатам освоения

Контрольно-оценочный материал для дифференцированного зачёта по МДК 01.01

**Тестовые задания для дифференцированного зачёта
по МДК 01.01 «Технологии создания и обработки цифровой мультимедийной информации»**

На выполнение теста отводится 45 минут. Задания рекомендуется выполнять по порядку. Если задание не удастся выполнить сразу, перейдите к следующему. Если останется время, вернитесь к пропущенным заданиям.

Вариант №1

Задание #1

Вопрос:

Максимальный объём информации, который можно записать на CD-диск

Выберите один из 4 вариантов ответа:

1) до 17 Gb

2) 4,7 Gb

- 3) 700 Мб
- 4) 512 Кб

Задание #2

Вопрос:

Программа для создания презентации?

Выберите один из 4 вариантов ответа:

- 1) Opera
- 2) Все выше перечисленные
- 3) Paint
- 4) Power Point

Задание #3

Вопрос:

В MS Excel используются абсолютные ссылки. Укажите их

Выберите один из 3 вариантов ответа:

- 1) @A@5, @C@@
- 2) A5, C2
- 3) \$A\$5, \$C\$2

Задание #4

Вопрос:

Применение векторной графики по сравнению с растровой:

Выберите один из 4 вариантов ответа:

- 1) не меняет способы кодирования изображения;
- 2) сокращает объем памяти, необходимой для хранения изображения, и облегчает редактирование последнего
- 3) не влияет на объем памяти, необходимой для хранения изображения, и на трудоемкость редактирования изображения
- 4) увеличивает объем памяти, необходимой для хранения изображения;

Задание #5

Вопрос:

В процессе редактирования текста изменяется

Выберите один из 5 вариантов ответа:

- 1) размер шрифта
- 2) параметры абзаца
- 3) последовательность символов, слов, абзацев
- 4) параметры страницы
- 5) ни одно из выше перечисленного

Задание #6

Вопрос:

Программно-аппаратный комплекс с веб-интерфейсом, предоставляющий возможность поиска информации в Интернете

Выберите один из 4 вариантов ответа:

- 1) интернет-магазин
- 2) интернет браузер
- 3) почтовый клиент
- 4) поисковая система

Задание #7

Вопрос:

Драйвер - это:

Выберите один из 4 вариантов ответа:

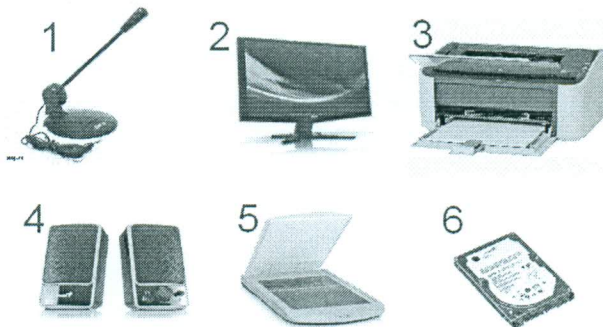
- 1) устройство компьютера
- 2) прикладная программа
- 3) язык программирования
- 4) программа для работы с устройствами компьютера

Задание #8

Вопрос:

Укажите устройства, не являющиеся устройствами вывода информации

Изображение:



Запишите ответ:

Задание #9

Вопрос:

Какие из перечисленных форматов файлов принадлежат к графическим?

Выберите несколько из 5 вариантов ответа:

- 1) *.png, *.bmp

- 2) *.gif, *.jpg.
- 3) *.doc, *.txt
- 4) *.psd
- 5) *.wav, *.mp3

Задание #10

Вопрос:

От чего зависит качество компьютерного звука:

Выберите несколько из 4 вариантов ответа:

- 1) Разрядности дискретизации
- 2) Частота дискретизации
- 3) Тактовой частоты процессора
- 4) Модели акустической системы

Задание #11

Вопрос:

Процессор обрабатывает информацию:

Выберите один из 5 вариантов ответа:

- 1) в текстовом виде
- 2) на языке Вавю
- 3) используя перевод с латыни
- 4) в десятичной системе счисления
- 5) в двоичном коде

Задание #12

Вопрос:

Программа Windows MovieMaker предназначена для создания

Выберите несколько из 5 вариантов ответа:

- 1) фильмов
- 2) изображений
- 3) текстового документа
- 4) саундтреков
- 5) фотопрезентаций

Задание #13

Вопрос:

Для подключения компьютера к телефонной сети используется:

Выберите один из 5 вариантов ответа:

- 1) сканер
- 2) модем
- 3) плоттер
- 4) факс
- 5) принтер

Задание #14

Вопрос:

Щелчок мыши:

Выберите один из 3 вариантов ответа:

- 1) открывает объект
- 2) перемещает объект
- 3) указывает объект

Задание #15

Вопрос:

Векторное графическое изображение формируется из

Выберите один из 5 вариантов ответа:

- 1) красок
- 2) пикселей
- 3) инструментов
- 4) графических примитивов
- 5) палитры

Задание #16

Вопрос:

Чем должен руководствоваться пользователь персонального компьютера

Выберите один из 4 вариантов ответа:

- 1) Типовой инструкцией по охране труда при работе на персональном компьютере
- 2) Типовой инструкцией по охране труда при обслуживании дизельных электрических станций РРС
- 3) Типовой инструкцией по охране труда электромонтера канализационных сооружений связи
- 4) Типовой инструкцией по охране труда электромонтера линейных сооружений телефонной связи и проводного вещания

Задание #17

Вопрос:

Глобальная компьютерная сеть - это

Выберите один из 4 вариантов ответа:

- 1) система обмена информацией на определенную тему
- 2) совокупность локальных сетей и компьютеров, расположенных на больших расстояниях и соединенных в единую систему
- 3) множество компьютеров, связанных каналами передачи информации и находящихся

ся в пределах одного помещения, здания;

- 4) информационная система с гиперсвязями;

Задание #18

Вопрос:

Для подключения монитора к компьютеру используется

Выберите один из 4 вариантов ответа:

- 1) USB порт
- 2) COM порт
- 3) Ничего из перечисленного
- 4) LPT порт

Задание #19

Вопрос:

Сколько бит в слове МЕГАБАЙТ?

Запишите ответ:

Задание #20

Вопрос:

Определите назначение, приведенных ниже, программ

Укажите соответствие для всех 5 вариантов ответа:

- 1) Текстовый редактор
- 2) Операционная система
- 3) Растровый графический редактор
- 4) Векторный графический редактор
- 5) Видеоредактор

- MS Paint
- CorelDraw
- MS Word
- MovieMaker
- MS Windows

Задание #21

Вопрос:

Большинство ОС состоит из следующих основных модулей

Выберите несколько из 7 вариантов ответа:

- 1) текстовый редактор
- 2) ядро ОС
- 3) драйверы устройств
- 4) загрузчик операционной системы (Boot

Record)

- 5) внешние команды
- 6) базовая система ввода-вывода BIOS
- 7) командный процессор

Задание #22

Вопрос:

Адресуемость оперативной памяти означает:

Выберите один из 5 вариантов ответа:

- 1) энергонезависимость оперативной памяти
- 2) наличие номера у каждой ячейки оперативной памяти и возможность доступа к ней
- 3) возможность хранения программ и данных
- 4) дискретность структурных единиц памяти
- 5) энергозависимость оперативной памяти

Задание #23

Вопрос:

Правильно расставьте программы по функциональному назначению

Укажите соответствие для всех 4 вариантов ответа:

- 1) почтовые программы-клиенты
- 2) поисковые системы
- 3) мессенджеры
- 4) браузеры

MS Outlook Express, The Bat!

ICQ, Skype

Google.com, Yandex.ru, Mail.ru, Rambler.ru

Google Chrome, FireFox, Opera

Задание #24

Вопрос:

Файл созданный в программе Блокнот имеет формат (расширение) по умолчанию:

Выберите один из 5 вариантов ответа:

- 1) *.TXT
- 2) *.DOC
- 3) *.MP4
- 4) *.WMF
- 5) *.BMP

Задание #25

Вопрос:

Что собой представляет компьютерная гра-

фика?

Выберите один из 4 вариантов ответа:

- 1) графические элементы программ, а также технология их обработки
- 2) дизайн Web-сайтов
- 3) программы для рисования
- 4) набор файлов графических форматов

Задание #26

Вопрос:

Программа, предназначенная для создания и редактирования видеофайлов, называется

Выберите один из 4 вариантов ответа:

- 1) видеоредактор
- 2) текстовый редактор
- 3) аудиоредактор
- 4) графический редактор

Задание #27

Вопрос:

В ячейке Microsoft Excel A1 необходимо рассчитать сумму содержимого ячеек C1 и B1 для этого в ячейке A1 нужно указать:

Выберите несколько из 5 вариантов ответа:

- 1) C1+B1
- 2) =СУММ(C1+B1)
- 3) =C1+B1
- 4) ни одно из перечисленного
- 5) =СУММ (C1:B1)

Задание #28

Вопрос:

Развитие технических средств хранения и передачи звуковой информации началось:

Выберите один из 4 вариантов ответа:

- 1) В середине XX века
- 2) В конце XX века
- 3) В конце XIX века
- 4) В начале XXI века

Задание #29

Вопрос:

Выберите форматы векторных графических файлов

Выберите несколько из 9 вариантов ответа:

- 1) PSD
- 2) CDR
- 3) WMF
- 4) JPEG
- 5) PCX
- 6) TIFF
- 7) BMP
- 8) DXF
- 9) GIF

Задание #30

Вопрос:

Персональный компьютер не будет функционировать, если отключить:

Выберите один из 5 вариантов ответа:

- 1) дисковод
- 2) мышь
- 3) принтер
- 4) сканер
- 5) оперативную память

Задание #31

Вопрос:

Какой тип графического изображения вы будете использовать для разработки эмблемы организации, учитывая, что она должна будет печататься на малых визитных карточках и больших плакатах?

Выберите один из 2 вариантов ответа:

- 1) растровое изображение
- 2) векторное изображение

Задание #32

Вопрос:

Укажите высказывания, характеризующие лазерный принтер:

Выберите несколько из 4 вариантов ответа:

- 1) высокая скорость печати
- 2) наличие печатающей ленты
- 3) бесшумная работа
- 4) высокое качество печати

Задание #33

Вопрос:

Аналого-цифровой преобразователь - это устройство, производящее...

Выберите один из 4 вариантов ответа:

- 1) Преобразование машинного кода в текстовый
- 2) Преобразование рукописного текста в машинный код
- 3) Преобразование из аналоговой формы информации в цифровую
- 4) Преобразование из цифровой формы информации в аналоговую

Задание #34

Вопрос:

Какой программный продукт относится к векторной графике:

Выберите несколько из 5 вариантов ответа:

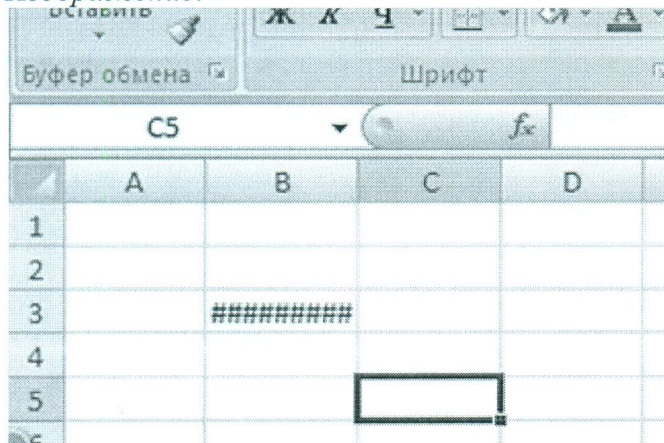
- 1) Microsoft Photo Editor
- 2) AdobePhotoShop
- 3) Paint
- 4) Corel Draw
- 5) Adobe Illustrator

Задание #35

Вопрос:

В ячейке MS Excel в результате вычисления формулы появилось значение ##### (см. рисунок). Это указывает на то, что:

Изображение:



Выберите один из 5 вариантов ответа:

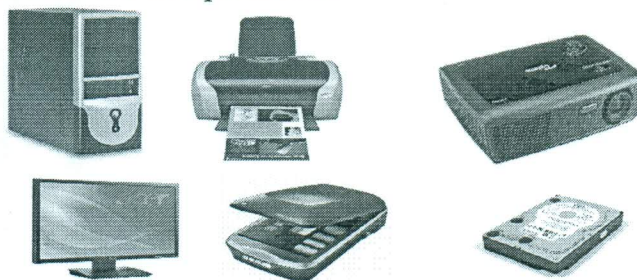
- 1) был использован недопустимый формат аргументов
- 2) неправильно записано имя используемой функции
- 3) результат вычислений не укладывается в ячейке
- 4) адреса ячеек в формуле записаны на русском языке
- 5) произведено деление на ноль

Задание #36

Вопрос:

Какие устройства не являются периферийными?

Обведите изображение:



Задание #37

Вопрос:

Скорость работы процессора зависит от:

Выберите один из 5 вариантов ответа:

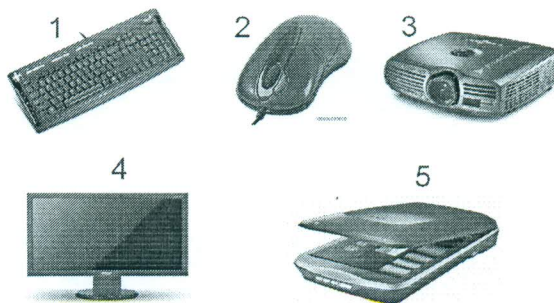
- 1) наличия или отсутствия подключенного принтера
- 2) объема внешнего запоминающего устройства
- 3) организации интерфейса операционной системы
- 4) объема обрабатываемой информации
- 5) тактовой частоты

Задание #38

Вопрос:

Укажите устройства, не являющиеся устройствами ввода информации:

Изображение:



Запишите ответ:

Задание #39

Вопрос:

Мультимедийный проектор предназначен для

Выберите один из 4 вариантов ответа:

- 1) отображения информации на экране монитора
- 2) проецирования информации с ПК на большой экран
- 3) прослушивания звуковых файлов большого объема
- 4) передачи информации по сетям

Задание #40

Вопрос:

Выбери растровые форматы графических файлов

Выберите несколько из 10 вариантов ответа:

- 1) TIFF
- 2) PSD
- 3) GIF
- 4) DXF
- 5) EPS
- 6) BMP
- 7) WMF
- 8) EPS
- 9) CDR
- 10) JPEG

Задание #41

Вопрос:

Как выполнить копирование объектов (файла, папки, ярлыка)?

Выберите один из 3 вариантов ответа:

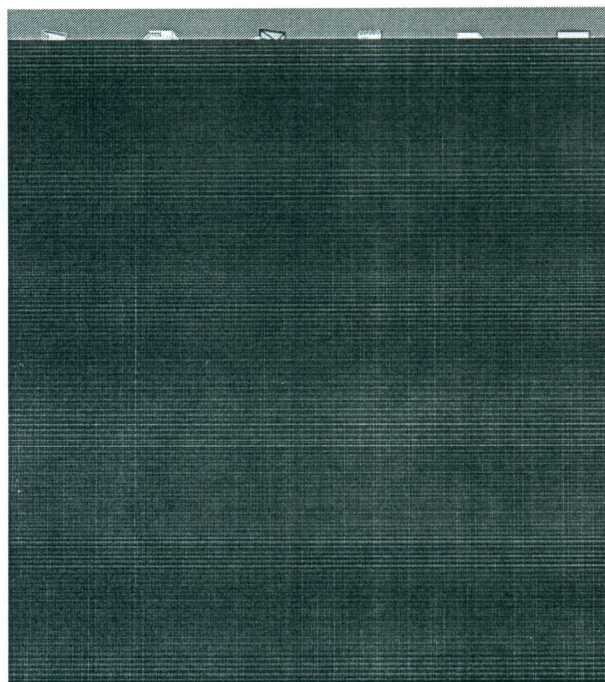
- 1) выделить и нажать кнопку Insert
- 2) перетащить мышкой в нужное место
- 3) нажать клавишу Ctrl и мышкой перетащить в нужное место

Задание #42

Вопрос:

На рисунке изображены элементы рабочего стола. Введите правильное название этого элемента.

Изображение:



Запишите ответ:

Задание #43

Вопрос:

Во время выполнения прикладная программа хранится:

Выберите один из 5 вариантов ответа:

- 1) в постоянном запоминающем устройстве
- 2) в оперативной памяти
- 3) в процессоре
- 4) на жестком диске
- 5) в видеопамяти

Задание #44

Вопрос:

В электронных таблицах выделена группа ячеек A1: C3. Сколько ячеек входит в эту группу?

Выберите один из 5 вариантов ответа:

- 1) 6
- 2) 12
- 3) 13
- 4) 9
- 5) 3

Задание #45

Вопрос:

Операционные системы (ОС) классифицируют по особенностям алгоритмов управления ресурсами

- 1) для монтажа фильмов
- 2) для создания Web-сайта
- 3) для сканирования фотографий
- 4) для обработки растровых изображений

Задание #11

Вопрос:

Укажите наиболее полный перечень основных элементов персонального компьютера:

Выберите один из 5 вариантов ответа:

- 1) центральный процессор, оперативная память, устройства ввода/вывода
- 2) арифметико-логическое устройство, устройство управления, сопроцессор
- 3) микропроцессор, сопроцессор, монитор
- 4) монитор, винчестер, принтер
- 5) сканер, мышь, монитор, принтер

Задание #12

Вопрос:

Программа Microsoft Word предназначена:

Выберите один из 5 вариантов ответа:

- 1) только для создания текстовых документов
- 2) ни для одного из выше перечисленного
- 3) только для создания графических изображений
- 4) только для создания графических изображений с элементами текста
- 5) для создания текстовых документов с элементами графики

Задание #13

Вопрос:

Какой программный продукт относится к растровой графике

Выберите несколько из 5 вариантов ответа:

- 1) Adobe Illustrator
- 2) Photoshop
- 3) Fractal Design Expression
- 4) Corel Draw
- 5) Gimp

Задание #14

Вопрос:

Выберите программы для видеомонтажа

Выберите несколько из 5 вариантов отве-

та:

- 1) PinnacleStudio
- 2) Adobe Premiere Pro
- 3) AdobePhotoshop
- 4) SaundForge
- 5) Windows Movie Maker

Задание #15

Вопрос:

Технология Plug and Play ...

Выберите один из 3 вариантов ответа:

- 1) позволяет синхронизировать работу компьютера и устройства
- 2) позволяет новым устройствам автоматически настраиваться под конфигурацию данного компьютера
- 3) используется вместо внешних устройств

Задание #16

Вопрос:

Операционные системы (ОС) классифицируют по числу одновременно выполняемых задач

Выберите один из 3 вариантов ответа:

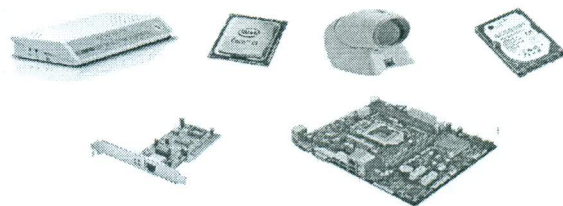
- 1) сетевые, локальные
- 2) однозадачные, многозадачные
- 3) однопользовательские, многопользовательские

Задание #17

Вопрос:

Какие устройства не находятся внутри системного блока?

Обведите изображение



Задание #18

Вопрос:

Операционные системы (ОС) классифицируют по числу одновременно работающих пользователей

Выберите один из 3 вариантов ответа:

- 1) многопользовательские, однопользовательские

Выберите один из 3 вариантов ответа:

- 1) однозадачные, многозадачные
- 2) однопользовательские, многопользовательские
- 3) локальные, сетевые

Задание #46

Вопрос:

Архитектура операционных систем бывает трех типов

Выберите один из 3 вариантов ответа:

1) блочная архитектура
архитектура от Microsoft
архитектура типа клиент-сервер на основе микроядра.

2) монолитная архитектура
многоуровневая архитектура
архитектура типа клиент-сервер на основе микроядра.

3) монолитная архитектура
многозадачная архитектура
архитектура типа клиент-сервер на основе Windows.

Задание #47

Вопрос:

Операционная система Windows предоставляет возможность работать с мультимедиа информацией.

К таким программам не относится ...

Выберите один из 4 вариантов ответа:

- 1) Sound Recorder (Фонограф)
- 2) Scan Disk (Диагностика)
- 3) VolumeControl (Регулятор звука)
- 4) CD-Player (Лазерный проигрыватель)

Задание #48

Вопрос:

Какие из перечисленных программ входят в стандартный набор системы Windows?

Выберите один из 5 вариантов ответа:

- 1) графический редактор Paint, WordPad;
- 2) блокнот, калькулятор, графический редактор Paint, Word;
- 3) Word, Excel, Access, Power Point.
- 4) блокнот, калькулятор, графический редактор CorelDraw, WordPad;

5) блокнот, калькулятор, графический редактор Paint, WordPad

Задание #49

Вопрос:

Какую функцию выполняют периферийные устройства?

Выберите один из 4 вариантов ответа:

- 1) управление работой компьютера по заданной программе
- 2) хранение информации
- 3) ввод и вывод информации
- 4) обработку информации

Задание #50

Вопрос:

К мультимедийному оборудованию относится

Выберите несколько из 7 вариантов ответа:

- 1) ничего из перечисленного
- 2) видеостены
- 3) оверх-проектор
- 4) проектор
- 5) слайд-проектор
- 6) эпископ
- 7) интерактивная доска

Задание #51

Вопрос:

Выберите виды Интернет ресурсов

Укажите истинность или ложность вариантов ответа:

- Электронные каталоги
- Электронная почта
- Браузеры
- Интернет - порталы
- Web- сайты

Задание #52

Вопрос:

Магистрально-модульный принцип архитектуры современного персонального компьютера подразумевает такую логическую организацию аппаратных компонент компьютера, при которой:

Выберите один из 5 вариантов ответа:

- 1) связь устройств друг с другом осуществ-

ляется через центральный процессор, к которому они все подключаются

2) все устройства связываются друг с другом через магистраль, включающую в себя шины данных, адреса и управления

3) каждое устройство связывается с другими напрямую

4) каждое устройство связывается с другими напрямую, а также через одну центральную магистраль

5) устройства связываются друг с другом в определенной фиксированной последовательности (кольцом)

Задание #53

Вопрос:

WAV - это

Выберите один из 4 вариантов ответа:

1) Синтезированный формат компьютерного

звука

2) Цифровой формат компьютерного звука

3) Специализированная программа обработки видео

4) Расширение файла, созданного в текстовом редакторе

Задание #54

Вопрос:

Укажите правильный порядок подключения нового оборудования к компьютеру:

Укажите порядок следования всех 6 вариантов ответа:

___ включить компьютер

___ подключить новое оборудование

___ перезагрузить компьютер

___ установить драйвер

___ включить новое оборудование

___ выключить компьютер

Тестовые задания для дифференцированного зачёта по МДК 01.01 «Технологии создания и обработки цифровой мультимедийной информации»

На выполнение теста отводится 45 минут. Задания рекомендуется выполнять по порядку. Если задание не удастся выполнить сразу, перейдите к следующему. Если останется время, вернитесь к пропущенным заданиям.

Вариант №2

Задание #1

Вопрос:

Что такое растровая графика?

Выберите один из 3 вариантов ответа:

1) изображение, содержащее большое количество цветов

2) изображение, состоящее из набора точек

3) изображение, состоящее из отдельных объектов

Задание #2

Вопрос:

Принтер с чернильной печатающей головкой, которая под давлением выбрасывает чернила из ряда мельчайших

отверстий на бумагу, называется

Выберите один из 5 вариантов ответа:

1) струйный

2) матричный

3) жёсткий

4) лазерный

5) сублимационный

Задание #3

Вопрос:

Для долговременного хранения информации служит:

Выберите один из 5 вариантов ответа:

1) дисковод

- 2) блок питания
- 3) процессор
- 4) оперативная память
- 5) внешние носители

Задание #4

Вопрос:

Выберите из списка программы для обработки звуковых файлов

Выберите несколько из 5 вариантов ответа:

- 1) Windows XP
- 2) Photoshop
- 3) SaundForge
- 4) CorelDraw
- 5) ColdWave

Задание #5

Вопрос:

Спам - это:

Выберите один из 4 вариантов ответа:

- 1) человек занимающийся массовой рассылкой писем
- 2) электронное сообщение
- 3) специальная программа для рассылки писем
- 4) массовая автоматическая рассылка рекламных электронных сообщений;

Задание #6

Вопрос:

К операционным системам относятся

Выберите несколько из 5 вариантов ответа:

- 1) MS Windows
- 2) FreeBSD
- 3) MS Office
- 4) Linux
- 5) Photoshop

Задание #7

Вопрос:

На рисунке изображено...

Изображение:



Выберите один из 4 вариантов ответа:

- 1) устройство обработки информации
- 2) устройство ввода информации с бумаги
- 3) устройство хранения информации
- 4) устройство вывода информации на бумагу

Задание #8

Вопрос:

Аудиоредактор - это

Выберите один из 4 вариантов ответа:

- 1) программа для записи информации на диск
- 2) программа для просмотра графических файлов
- 3) программа для создания и редактирования звуковых файлов
- 4) программа для создания и редактирования видеофайлов

Задание #9

Вопрос:

Телеконференция - это

Выберите один из 5 вариантов ответа:

- 1) система обмена информацией между абонентами компьютерной сети
- 2) служба приёма и передачи файлов любого формата
- 3) информационная система в гиперсвязях
- 4) обмен письмами в глобальных сетях
- 5) процесс создания, приёма и передачи web-страниц

Задание #10

Вопрос:

Для чего предназначена программа Adobe Photoshop?

Выберите один из 4 вариантов ответа:

- 2) однозадачные, многозадачные
- 3) сетевые, локальные

Задание #19

Вопрос:

Какие виды информации могут одновременно использоваться в мультимедиа?

Выберите несколько из 5 вариантов ответа:

- 1) Видео
- 2) Анимация
- 3) Рисунки
- 4) Звуковая.
- 5) Текстовая.

Задание #20

Вопрос:

Для чего служит кнопка «Пуск»?

Выберите один из 4 вариантов ответа:

- 1) для открытия главного системного меню
- 2) для выключения компьютера
- 3) для перехода в корневой каталог
- 4) для запуска браузера

Задание #21

Вопрос:

Операционная система - это:

Выберите один из 4 вариантов ответа:

- 1) системная программа
- 2) текстовый редактор
- 3) система программирования
- 4) прикладная программа

Задание #22

Вопрос:

Что относится к средствам мультимедиа

Выберите один из 4 вариантов ответа:

- 1) анимация, текст, видео, мультимедийные программы
- 2) видео, анимация, текст, звук, графика.
- 3) звук, текст, графика, изображения
- 4) звук, колонки, графика.

Задание #23

Вопрос:

Какой тип графического изображения вы

будете использовать при редактировании цифровой фотографии?

Выберите один из 3 вариантов ответа:

- 1) растровое изображение
- 2) векторное изображение
- 3) фрактальное изображение

Задание #24

Вопрос:

С использованием графического редактора графическую информацию можно...

Выберите один из 4 вариантов ответа:

- 1) только редактировать
- 2) только создавать и сохранять
- 3) создавать, редактировать, сохранять
- 4) только создавать

Задание #25

Вопрос:

Аппаратное подключение периферийного устройства к магистрали производится через

Выберите один из 4 вариантов ответа:

- 1) драйвер
- 2) контроллер
- 3) стример
- 4) регистр

Задание #26

Вопрос:

Электронная почта (e-mail) позволяет передавать:

Выберите один из 5 вариантов ответа:

- 1) ни одно из выше перечисленного
- 2) только видеоизображение
- 3) сообщения и приложенные файлы
- 4) только сообщения
- 5) только файлы

Задание #27

Вопрос:

В состав операционной системы (ОС) не входит ...

Выберите один из 4 вариантов ответа:

- 1) BIOS (базовая система ввода/вывода)
- 2) ядро ОС
- 3) драйверы
- 4) программа-загрузчик

Задание #28

Вопрос:

При отключении компьютера информация...

Выберите один из 5 вариантов ответа:

- 1) стирается на гибком диске
- 2) стирается на жестком диске
- 3) стирается на компакт-диске
- 4) исчезает из постоянного запоминающего устройства
- 5) исчезает из оперативной памяти

Задание #29

Вопрос:

Манипулятор "мышь" - это устройство:

Выберите один из 5 вариантов ответа:

- 1) долговременного хранения информации
- 2) считывания информации
- 3) ввода информации
- 4) модуляции и демодуляции
- 5) для подключения принтера к компьютеру

Задание #30

Вопрос:

Произведите сопоставление типов принтеров по качеству печати:

Укажите соответствие для всех 3 вариантов ответа:

- 1) Отличное
- 2) Хорошее
- 3) Плохое

___ матричный
___ лазерный
___ струйный

Задание #31

Вопрос:

В компьютерной программе Gimp редактировали фотографию и сохранили. Какой формат имеет данный файл?

Выберите один из 4 вариантов ответа:

- 1) звуковой
- 2) растровый
- 3) векторный
- 4) текстовый

Задание #32

Вопрос:

Частота дискретизации - это

Выберите один из 4 вариантов ответа:

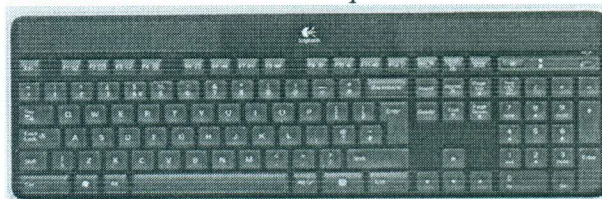
- 1) Количество памяти, выделяемой для хранения 1 байта информации
- 2) Количество информации, проходящей через процессор за 1 секунду
- 3) Размерность регистра памяти устройства АЦП
- 4) Количество измерений, производимых прибором за 1 секунду

Задание #33

Вопрос:

Укажите на изображении клавишу, которая завершает ввод команды

Укажите место на изображении:



Задание #34

Вопрос:

Система взаимосвязанных технических устройств, выполняющих ввод, хранение, обработку и вывод информации называется

Выберите один из 4 вариантов ответа:

- 1) программное обеспечение
- 2) компьютерное обеспечение
- 3) системное обеспечение
- 4) аппаратное обеспечение

Задание #35

Вопрос:

Система RGB служит для кодирования...

Выберите один из 4 вариантов ответа:

- 1) звуковой информации
- 2) числовой информации
- 3) графической информации
- 4) текстовой информации

Задание #36

Вопрос:

Компьютер, подключенный к Интернет, обязательно имеет:

Выберите один из 5 вариантов ответа:

- 1) IP-адрес
- 2) доменное имя
- 3) URL-адрес
- 4) домашнюю web-страницу
- 5) web-страницу

Задание #37

Вопрос:

Введите название устройства, изображенного на рисунке

Изображение:



Запишите ответ:

Задание #38

Вопрос:

Для построения сложных чертежей на бумаге используется:

Выберите один из 5 вариантов ответа:

- 1) лазерный принтер
- 2) плоттер
- 3) струйный принтер
- 4) матричный принтер
- 5) сканер

Задание #39

Вопрос:

Программа, предназначенная для написания музыки

Выберите один из 4 вариантов ответа:

- 1) Торрент
- 2) Блогер
- 3) Трекер
- 4) Maker

Задание #40

Вопрос:

Точечный элемент экрана дисплея называется:

Выберите один из 4 вариантов ответа:

- 1) зерном люминофора
- 2) точкой
- 3) растром
- 4) пикселем

Задание #41

Вопрос:

Выберите типы ссылок, используемых в MS Excel

Выберите один из 3 вариантов ответа:

- 1) абсолютная, простая, многозадачная
- 2) абсолютная, относительная, смешанная
- 3) относительная, сложная, многофункциональная

Задание #42

Вопрос:

Стандартный интерфейс операционной системы Windows не имеет ..

Выберите один из 4 вариантов ответа:

- 1) рабочее поле, рабочие инструменты (панели инструментов)
- 2) строки ввода команды
- 3) элементы управления (свернуть, развернуть, скрыть и т.д.)
- 4) справочной системы

Задание #43

Вопрос:

Выберите основные службы Интернет

Укажите истинность или ложность вариантов ответа:

- форум
- ftp- передача файлов
- электронная почта
- http- просмотр веб-страниц

Задание #44

Вопрос:

Программа - это последовательность...

Выберите один из 4 вариантов ответа:

- 1) электрических импульсов
- 2) нулей и единиц
- 3) текстовых знаков
- 4) команд для компьютера

Задание #45

Вопрос:

Видеокарта - это:

Выберите один из 4 вариантов ответа:

- 1) устройство ввода информации
- 2) устройство, осуществляющая вывод информации на экран
- 3) устройство распознавания информации
- 4) устройство распознавания текстовой информации

Задание #46

Вопрос:

Компьютер - это (выберите полное правильное определение):

Выберите один из 5 вариантов ответа:

- 1) устройство для работы с текстами
- 2) многофункциональное электронное устройство для работы с информацией
- 3) устройство для обработки аналоговых сигналов
- 4) устройство для хранения информации

Составьте слово из букв:

ЕЖНРЕМСДЕС

->

Задание #49

Вопрос:

Цифровая форма представления информации основана на

Выберите один из 3 вариантов ответа:

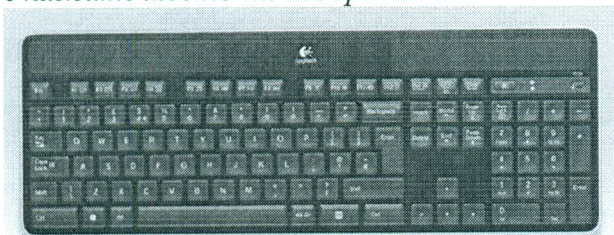
- 1) Непрерывности
- 2) Дискретности
- 3) Результативности

Задание #50

Вопрос:

Укажите на рисунке клавишу, которая перемещает курсор в начало строки

Укажите место на изображении:



любого вида

5) электронно-вычислительное устройство для обработки чисел

Задание #47

Вопрос:

К функциональным возможностям ОС Windows не относится ...

Выберите один из 4 вариантов ответа:

- 1) многозадачность
- 2) поддержка мультимедиа
- 3) технология Plug and Play
- 4) поддержка имен файлов только формата 8.3

Задание #8

Вопрос:

Переставьте буквы так, чтобы получилось слово, отвечающее на вопрос:

Программа для обмен сообщениями в режиме реального времени (on-line)

Задание #51

Вопрос:

Постоянное запоминающее устройство служит для:

Выберите один из 5 вариантов ответа:

- 1) хранения программ первоначальной загрузки компьютера и тестирования его узлов
- 2) хранения постоянно используемых программ
- 3) записи особо ценных прикладных программ
- 4) хранения программы пользователя во время работы
- 5) постоянного хранения особо ценных документов

Задание #52

Вопрос:

Компакт-диск, предназначенный для многократной записи новой информации:

Выберите несколько из 5 вариантов ответа:

- 1) CD-ROM
- 2) CD-R
- 3) CD-RW

- 4) DVD-ROM
- 5) DVD-RW

Задание #53

Вопрос:

Чему равен 1 Кбайт?

Выберите один из 4 вариантов ответа:

- 1) 1000 байт
- 2) 1000 бит
- 3) 1024 байт
- 4) 1024 бит

Задание #54

Вопрос:

Укажите правильный порядок подключения нового оборудования к компьютеру:

Укажите порядок следования всех 6 вариантов ответа:

- включить компьютер
- подключить новое оборудование
- перезагрузить компьютер
- установить драйвер
- включить новое оборудование
- выключить компьютер

КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ

Правильность результативности (правильных ответов)	Качественная оценка индивидуальных образовательных достижений	
	Бал (отметка)	Вербальный аналог
90-100	5	отлично
70-90	4	хорошо
50-70	3	удовлетворительно
менее 50	2	неудовлетворительно

Экзаменационные билеты по МДК 01.01
«Технология создания и обработки цифровой мультимедийной информации»

БИЛЕТ № 1

1. Устройство персонального компьютера.
2. Информация. Носители, виды и свойства информации.
3. История развития вычислительной техники.

БИЛЕТ № 2

1. Устройство ввода и вывода информации.
2. Программное обеспечение ЭВМ.
3. Текстовый редактор Word. Его основные функции.

БИЛЕТ № 3

1. TV-тюнер и его назначение.
2. Назначение и основные функции операционных систем
3. Компьютерные вирусы. Категория вирусов.

БИЛЕТ № 4

1. Виды и назначение принтеров
2. Архиваторы. Назначение, виды архиваторов.
3. Браузер и его название.

БИЛЕТ № 5

1. Модемы. Назначение.
2. Классификация программного обеспечения.
3. Первая помощь при несчастных случаях при работе на ПК.

БИЛЕТ № 6

1. Устройства передачи и обработки информации.
2. MS Power Point. Его основные функции.
3. Создание видеофильма средствами Windows Movie Maker.

БИЛЕТ № 7

1. Матричные принтеры. Принцип действия, качество печати.
2. Графический редактор Paint.
3. Гигиена труда. Личная гигиена при работе с ПК.

БИЛЕТ № 8

1. Периферийное оборудование. ПК.
2. MS Excel. Назначение и основные функции.
3. КЭШ-память.

БИЛЕТ № 9

1. Назначение элементов задней панели системного блока.
2. Струйный принтер. Принцип работы.
3. Создание web-страниц.

БИЛЕТ № 10

1. Плоттер. Назначение и принцип работы.
2. Adobe Photoshop. Функции и основное назначение.
3. Основные приемы обработки цифровой информации.

БИЛЕТ № 11

1. Системный блок. Основные элементы, входящие в системный блок.
2. Утилиты. Их назначение.
3. Категория вирусов.

БИЛЕТ № 12

1. Назначение мультимедиа-проектора.
2. Глобальная сеть. Интернет.
3. Total Commander.

БИЛЕТ № 13

1. Лазерный принтер.
2. Назначение прикладных программ.
3. Основные понятия векторной графике.

БИЛЕТ № 14

1. Оперативная память.
2. Персональный компьютер. Определение.
3. Основные понятия растровой графики.

БИЛЕТ № 15

1. Постоянно запоминающее устройство (ПЗУ)
2. Промышленные компьютеры. Определение.
3. Основные сведения о защите информации.

БИЛЕТ № 16

1. Системная плата.
2. Мультимедиа. Понятия мультимедиа технологий.
3. Системное программное обеспечение.

БИЛЕТ № 17

1. Сканеры. Их значения.
2. Основные сведения об ИБП.
3. История появления ЭВМ и основные знаменательные даты.

БИЛЕТ № 18

1. Мониторы. Виды мониторов.
2. Назначение разновидности программ, предназначенных для записи и видео.
3. Сервисное ПО.

БИЛЕТ № 19

1. Программное обеспечение ЭВМ, его назначение.
2. Этапы создания мультимедиа.
3. Средства мультимедиа.

БИЛЕТ № 20

1. Цифровые камеры и их назначения.
2. Клавиатура.
3. Глобальная сеть. Интернет.

БИЛЕТ № 21

1. Устройства ввода и вывода информации.
2. Архивация данных. Порядок восстановления данных.
3. Создание Web-страницы средствами программы.

БИЛЕТ № 22

1. Аппаратные и программные средства для создания и преобразования звуковых файлов.
2. Браузеры. Создание и структура Web- страниц.
3. Создание списка сотрудников и начисление премии в табличном процессоре MS Excel.

БИЛЕТ № 23

1. Виды, характеристики мультимедиа проекторов.
2. Аналоговое и цифровое представления звука.
3. Создание видеоролика в Movie Marker

БИЛЕТ № 24

1. Архитектура ЭВМ.
2. Классификация программного обеспечения.
3. Создание простых текстовых документов.

БИЛЕТ № 25

1. Стандартные приложения Windows XP.
2. Диагностика аппаратной части ПК.
3. Работа с графическими объектами в Word.

БИЛЕТ № 26

1. Прикладные программы специального назначения.
2. Сканирование изображений.
3. Основные понятия электронных таблиц.

БИЛЕТ № 27

1. Оформление формул редактором MS Equation.
2. Автоматизация ввода данных в Excel.
3. Основные понятия компьютерной графики.

БИЛЕТ № 28

1. Приемы работы в Paint.
2. Адаптеры и конверторы.
3. Основные виды услуг в сети Интернет.

БИЛЕТ № 29

1. Типы диаграмм, их редактирование и форматирование в Excel.
2. Виды и форматы изображений.
3. Мультимедиа-программы: виды, свойства, настройка, применение.

БИЛЕТ № 30

1. Обработка звуковой информации.
2. Векторная графика.
3. Варианты и приемы оформления текстов.

Пакет экзаменатора

1. Информация для экзаменатора
Количество заданий для экзаменуемого - 1/18

Максимальное время выполнения задания - 120 мин.

Используемое оборудование (инвентарь), расходные материалы: комплект мультимедийных компьютеров; программное обеспечение общего и профессионального назначения

2. Спецификация контрольно-оценочного средства для экзамена (квалификационного)
3. Оценочные листы по количеству обучающихся
4. Аттестационные листы по практике (учебной и (или) производственной)
5. Сводная оценочная ведомость
6. Экспертный лист

Экспертный лист

1. Выполнение задания:

Освоенные ПК	Критерии оценки	Оценка
ПК 1.1. Подготавливать к работе и настраивать аппаратное обеспечение, периферийные устройства, операционную систему персонального компьютера и мультимедийное оборудование.	Соблюдение инструкций и правил техники безопасности при работе на компьютере	Да * Нет
	Соответствие выбранного аппаратного и программного обеспечения требованиям задания	Да * Нет
ПК 1.2. Выполнять ввод цифровой и аналоговой информации в персональный компьютер с различных носителей.	Соблюдение последовательности подключения кабельной системы персонального компьютера	Да * Нет
	Соблюдение последовательности подключения периферийного оборудования	Да * Нет
ОК 2. Организовывать собственную деятельность, исходя из цели и способов ее достижения, определенных руководителем	Соблюдение последовательности подключения мультимедийного оборудования	Да * Нет
	Соблюдение последовательности настройки программных компонентов для работы с аппаратным обеспечением	Да * Нет
	Соблюдение последовательности настройки программных компонентов для работы с периферийными устройствами	Да * Нет
	Соблюдение последовательности настройки программных компонентов для работы с мультимедийным оборудованием	Да * Нет
	Соблюдение последовательности настройки основных компонентов графического интерфейса операционной системы и специализированных программ-редакторов	Да * Нет
	Результативность устранения неисправностей функционирования оборудования и операционных систем	Да Нет
	Соответствие выбора методов ввода и учета хранения цифровой и аналоговой информации целям и задачам задания	Да * Нет
	Соответствие выбранных методов и способов решения поставленных задач реальному состоянию компьютерной системы	Да Нет
ПК 1.3. Конвертировать файлы с цифровой информацией в различные форматы.	Соответствие заданию выбранного программного продукта для конвертации	Да * Нет

ОК 4. Осуществлять поиск информации, необходимой для эффективного выполнения профессиональных задач.	Соответствие типа конвертированного файла поставленному заданию	Да * Нет
	Соответствие привлеченной информации содержанию задачи	Да Нет
	Результативность использования различных источников, включая электронные источники	Да Нет
	Соблюдение последовательности форматирования и редактирования текстовых документов	Да * Нет
	Правильный выбор и соблюдение последовательности настроек и обработки цифрового фото	Да * Нет
	Правильный выбор и соблюдение последовательности настроек и обработки графики	Да * Нет
	Правильный выбор и соблюдение последовательности настроек и обработки звука на компьютере	Да * Нет
	Правильный выбор и соблюдение последовательности настройки и обработки видео на компьютере	Да Нет
ПК 1.5. Создавать и воспроизводить видеоролики, презентации, слайд-шоу, медиафайлы и другую итоговую продукцию из исходных аудиовизуальных и мультимедийных компонентов средствами персонального компьютера и мультимедийного оборудования. ОК 5. Использовать информационно-коммуникационные технологии в профессиональной деятельности	соответствие выбора прикладных программ поставленным целям и задачам задания	Да * Нет
	результативность использования прикладных программ для создания презентаций, слайд-шоу, для создания фильма	Да * Нет
	Соответствие и результативность выбора оборудования для воспроизведения итоговой продукции	Да * Нет
	Соответствие выбранных методов и прикладных программ результату воспроизведения итоговой продукции	Да * Нет
	Использование методов и программных продуктов, соответствующих современному состоянию дел в области ввода и обработки цифровой информации	Да Нет